



4 La montée dans la Tour d'Orval

Le chemin qui est devant toi servait à monter les canons en haut de la Tour de Navarre. A ton avis, quel animal était utilisé pour faire ce travail ?



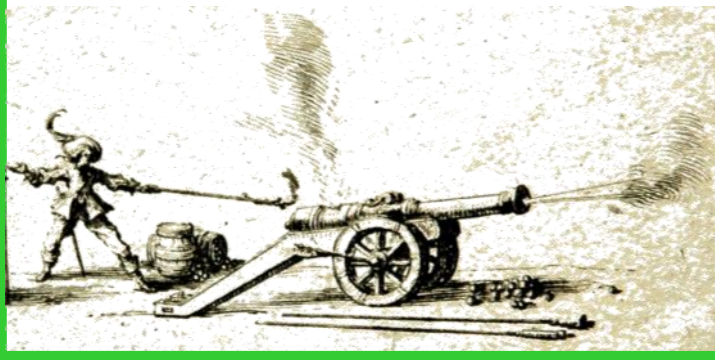
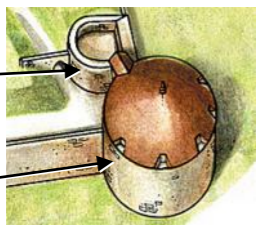
Ouvre l'œil... la Tour est peuplée d'animaux fantastiques et de drôles de personnages... Pendant la montée regarde bien les décors sur les murs et sur les voûtes et trouve celui qui n'existe pas ici !



5 La terrasse de la Tour d'Orval

Cet endroit servait de tour de guet (pour observer les alentours). Grâce au trou qui communique avec le puits, les soldats en poste ici pouvaient parler aux soldats en bas sans crier.

Redonne à chaque tour son nom : Navarre ou Orval.



Et voilà, l'aventure est terminée !
Retourne à l'accueil de la tour
où une surprise t'attend !

Réponses :
Questions - 1 - 2 tours - l'eau de pluie ressortait par leur bouche
Gargouilles : de gauche à droite, les n°3 et 4 sont les intrus.
3 bouches à feu et 2 événements
4 Le cheval - Décors : de gauche à droite, le n°2 est l'intrus
5 Orval (la plus petite) 6 Il n'y avait pas de toit

6 La terrasse de la Tour de Navarre

Cette terrasse servait à placer des gros canons pour défendre la ville.

Regarde l'image ancienne. Comment était le haut de la tour autrefois ?



JEU : Cherche sur les murs des signatures de tailleurs de pierre et dessine-les ici :



© Photos : Angélique Roze / Jean-François Feutriez / Gérard Féron
Gravures et illustrations des collections des Musées de Langres
Extrait de plan 3D réalisé par la société SIGEFI à Moissac
05 63 04 45 25 - Tout droit au titre de la propriété artistique réservé.



6 - 9 ans

Choupette, la chouette de la Tour de Navarre...



Bienvenue à la Tour de Navarre ! Je suis Choupette, la chouette qui vit ici !
Prends ton livret et suis-moi à la découverte du monument.

Tu devras résoudre mes énigmes...
Pour t'aider, tu trouveras dans chaque salle des fiches avec des dessins et des photos...



amuse-toi bien !



1h

Les énigmes de Choupette la chouette

Le sais-tu ? La ville de Langres était autrefois une forteresse défendue par 12 tours et 7 portes. Tu vas entrer dans la plus impressionnante de ces tours, la Tour de Navarre...

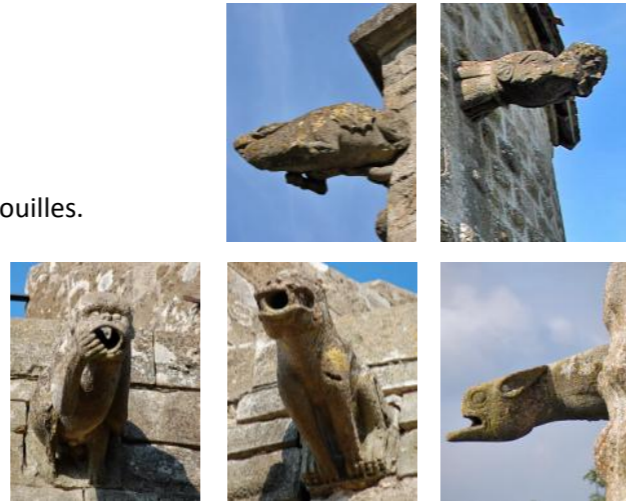
1 A l'extérieur de la tour

Combien de tours rondes vois-tu ? _ _ _ _

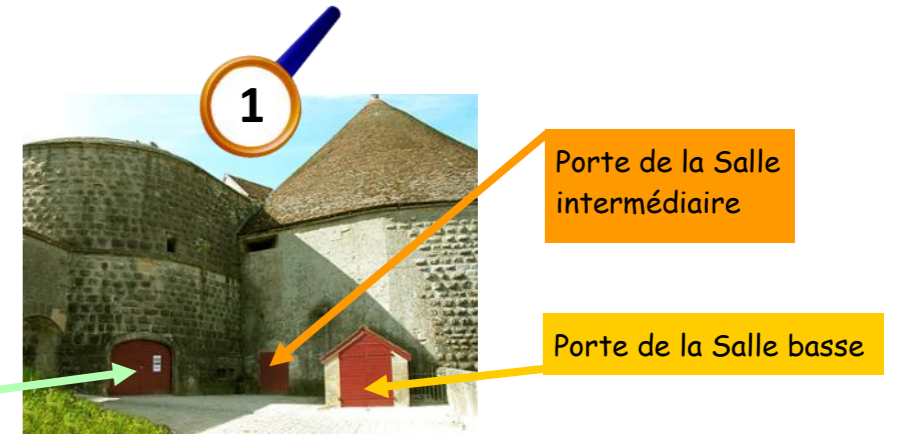
Plusieurs monstres de pierre sont attachés à la tour, ce sont des gargouilles. Sais-tu à quoi servaient ces sculptures ?

- Elles devaient faire peur aux gens qui passaient...
- l'eau de pluie qui tombait sur la tour ressortait par leur bouche.

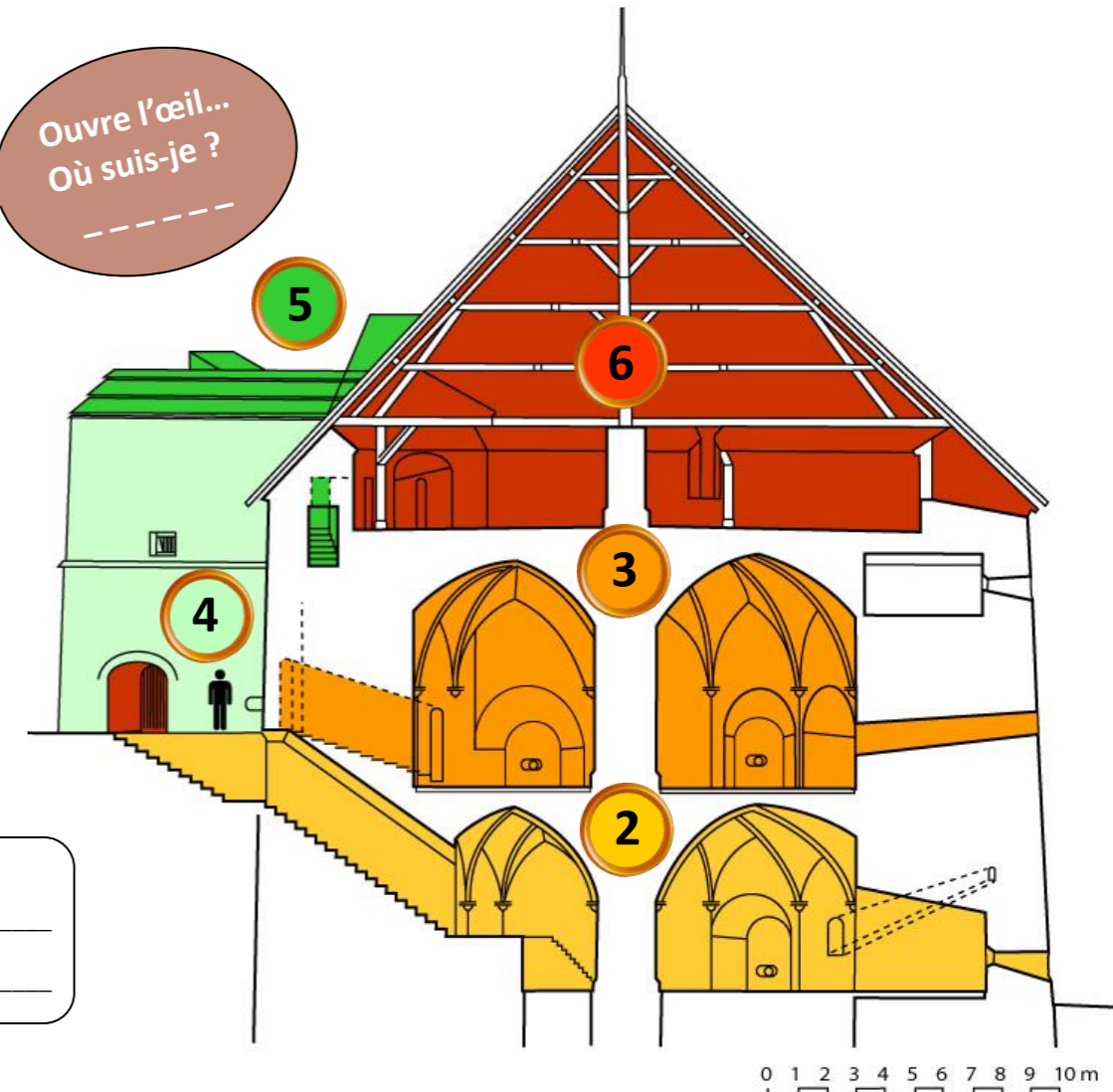
Ouvre l'œil... Raye les deux gargouilles qui ne sont pas sur ce monument.



Aide-toi de ce plan pour te diriger...



Ouvre l'œil...
Où suis-je ?



Ce livret appartient à _____



Dans cette salle, il y a des petites pièces que l'on appelle des casemates.

A ton avis, à quoi servaient-elles ?
(trace un trait vers la bonne réponse)

- Il y avait des bancs pour faire une petite pause goûter.
- C'étaient les chambres des soldats.
- Depuis cet endroit on pouvait tirer sur les ennemis avec des petits canons ou des fusils (les arquebuses).
- On y rangeait les poubelles.

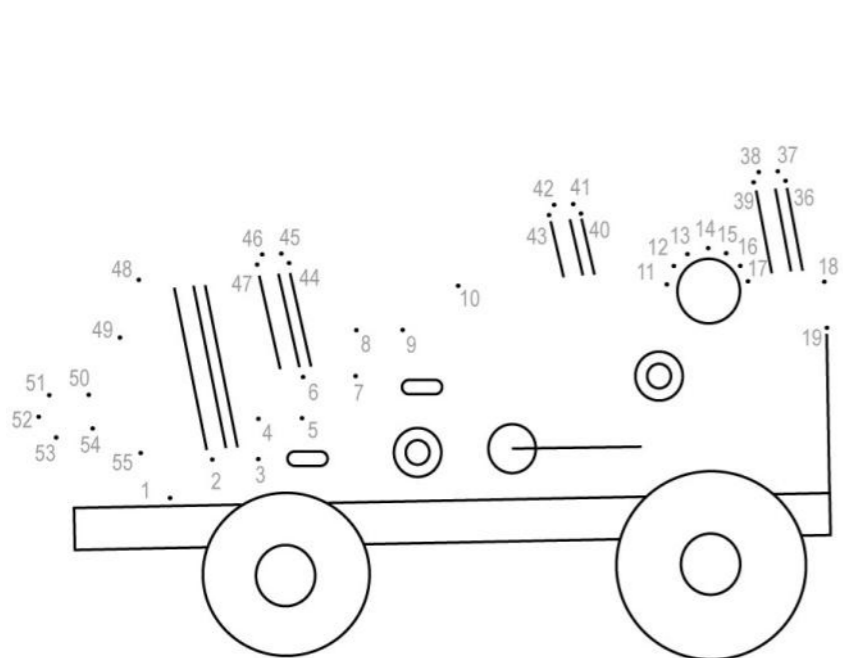
2 La salle basse

JEU : Regarde le plafond en pierre, on l'appelle une voûte.

A quel arbre te fait penser sa forme ?



un olivier un pommier un palmier



JEU : Relie les points numérotés pour retrouver l'arme qui servait à la défense des tours.

3 La salle intermédiaire

Fais le tour de la salle et compte le nombre de bouches à feu et d'évents sur les murs (entoure les bonnes réponses).



Bouches à feu
(ce sont les trous ronds pour tirer)

2 3 4 5

Events
(ce sont les gros trous carrés pour faire sortir la fumée quand les canons tiraient)

2 3 4 5